



De acuerdo al nuevo plan de estudios de la SEP, las instituciones educativas en México tienen la misión de "brindar a quienes estén en edad escolar, oportunidades formales para adquirir, desarrollar y emplear los conocimientos, las competencias, las habilidades y los valores necesarios, no sólo para seguir aprendiendo a lo largo de su vida, sino para enfrentar los retos que impone una sociedad en permanente cambio, desempeñarse de manera activa y responsable consigo mismos y con la naturaleza, ser dignos miembros de su comunidad, de México y del mundo, y para que participen activamente en la construcción de una sociedad más libre y democrática pero, sobre todo, más justa." (Plan de Estudios 2009, Educación Básica)

Sin lugar a duda es una gran responsabilidad para las instituciones educativas, ya que la programación y actividades que se pretendan aplicar en sus programas, deberán ofrecer la opción de ayudar a alcanzar los objetivos propuestos en la nueva reforma educativa.

Antes de que el programa educativo actual propusiera a los grupos de animación como una actividad de colaboración orientada al trabajo educativo, OMEGA ya había implementado el Proyecto ADE, siendo la primera organización en promover la Animación Deportiva con un enfoque educativo.

Por tal motivo, OMEGA, se da a la tarea de fortalecer el programa "Animación Deportiva Escolar ADE" y ofrecerlo como una alternativa de actividad física e integradora social capaz de fortalecer los programas de Educación Física y Deporte de las instituciones educativas.





INVIITA



A Escuelas públicas y privadas de cualquier nivel educativo, entrenadores deportivos, profesores de Educación Física, de jazz, gimnasia y a toda persona o institución relacionada e interesada en aplicar la Animación Deportiva con un enfoque educativo, a que participen en el

**PROGRAMA DE
ANIMACION DEPORTIVA ESCOLAR
Ciclo 2010-2011**

Programa que se realizara simultáneamente con el Diplomado de Animación Deportiva Escolar en distintas regiones de la Republica Mexicana:

Sedes confirmadas:

- Distrito Federal.
- Puebla.
- Quintana Roo
- Baja California Norte
- Guanajuato

NOTA: El programa se da por abierto con la participación de 100 alumnos inscritos como mínimo por región. Verificar sedes nuevas en la página www.omegamexico.com.mx

OBJETIVO: Promover la practica de la Animación Deportiva como una alternativa útil y atractiva que cumpla con las exigencias normativas de la reforma educativa capaz de reforzar los programas específicos de Educación Física y Deporte de una manera eficiente y segura, beneficiando el desarrollo integral del practicante a la vez que estimula la adquisición de hábitos, valores y actitudes positivos para una mejor calidad de vida.





B A S E S

Podrán participar todas aquellas Instituciones públicas o privadas de cualquier nivel educativo, entrenadores deportivos, profesores de Educación Física, de jazz, gimnasia y toda persona o institución que pretenda incursionar en el manejo de grupos de animación deportiva.

El Comité Organizador se reserva el derecho de participación.

INSCRIPCIONES

Quedaran abiertas a partir de la publicación de la presente convocatoria. Cerrándose el día 30 de septiembre de 2010.

- Enviar solicitud de inscripción al correo inscripciones@omegamedia.com.mx.
- Enviar copia de ficha de depósito.
- Entregar documentos el día y hora programada.

REQUISITOS

- Cada institución deberá participar con un grupo integrado por 10 alumnos como mínimo.
- Entregar carta responsiva por alumno.
- Entregar copia de certificado médico reciente por alumno.
- Realizar el depósito bancario correspondiente.

ESTRUCTURA

ACTIVIDAD	DURACION	FECHA	PARTICIPAN
Curso de Introducción	5 horas	Septiembre	Profesores
Clinic Escuelas de Capacitación y Evaluación UNO	10 horas	Octubre	Profesores y alumnos
Clinic Escuelas de Capacitación y Evaluación DOS	10 horas	Febrero	Profesores y alumnos
Encuentro de Grupos de Animación	3 horas	Junio	Profesores y alumnos

Las actividades se desarrollaran un fin de semana de los meses asignados. Verificar el día y hora exacta en la página de www.omegamedia.com.mx durante la primera semana de agosto.





DIVISIONES



- CHEER:** En esta categoría los equipos aprenderán rutinas en las que incorporan: pirámides, grupos de subidas y parejas, lanzamientos (báquets), baile y gimnasia al compás de la música o de las pomras.
- DANCE:** En esta división los equipos aprenderán rutinas de baile con música, cuya característica principal son los movimientos con fuerza, precisión, cambios de formación y altura.

CATEGORIAS Y RAMAS

Para evitar cualquier confusión en la categorización de equipos en las divisiones mencionadas, se tomará el criterio de grado escolar para su ubicación.

Categoría	Edad	Rama
Pre-Voto	9 a 10 años	Mixta
Infantil	9 a 10 años	Mixta
All Star Infantil	9 a 10 años	Mixta y Femenil
Junior	11 a 12 años	Mixta y Femenil
All Star Junior	9 a 10 años	Mixta y Femenil
Juvenil	14 a 15 años	Mixta y Femenil
Open	16 en adelante	Mixta y Femenil

CUOTA DE RECUPERACION

Antes del 15 de septiembre: \$900
 Antes del 30 de septiembre: \$1,000
 Día de inicio del curso: \$1,200

INCLUYE

- Participación en las dos Clínicas Escolares de Capacitación y Evaluación: duración de dos días cada una.
- Participación en el Encuentro Escolar de Grupos de Animación de la región.
- Playera del curso.
- Short del curso.

- Diploma de participación en cada actividad.
- Acreditación de nivel al fin del curso.
- Hidratación en todos las actividades.
- Souvenirs de patrocinadores
- Credencial de OMEGA
- Servicio de paramédico, primeros auxilios en cada actividad.

TRANSICORIOS

Los casos no previstos en la presente convocatoria serán resueltos por el Comité Organizador. De presentarse algún cambio en las bases de la convocatoria se avisara oportunamente a través de la página de www.omegamedia.com.mx

Para cualquier información respecto a esta convocatoria

- E mail: informacion@omegamedia.com.mx,
- página web: www.omegamedia.com.mx

